

Na test enquete

Hoe was de ervaring met de **VR** (virtual reality) versie? *

De VR versie werkte wel fijn, maar omdat er veel beelden ingeladen moesten worden op de headset was het wat trager dan de PC versie. Het VR werkt wel fijner dan op de pc omdat het realistischer voelt. Alleen is het wennen met het gebruiken van de knoppen omdat dat in VR iets minder vlog gaat dan met een muis.

Wat vond je van de interactie tijdens de **VR** (virtual reality) versie

De interactie was op de langzame beelden na fijn. Alleen moet je een soort van door de knopjes heen klikken voordat het geregistreerd word waardoor je soms overgangen mist.

PC versie

Hoe was de ervaring met de **PC** versie? *

De PC versie werkte heel fijn, het is gewoon net alsof je een echte mixer voor je hebt staan.

Wat vond je van de interactie tijdens de **PC** versie

Alles reageerde zoals het hoort en er waren geen issues verder

Ervaring videomixer

Van welke applicatie heb je meer over de **videomixer geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

Omdat je bij de VR versie niet alles in een oogopslag hebt ben je met meerdere dingen tegelijk bezig zoals in het echte leven.

Ervaring techniek van schakelen

Van welke applicatie heb je meer over de **techniek van schakelen geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

Omdat er meer handelingen tegelijk plaats vinden leer je een beetje multi tanken

Overige toevoeging

Wat miste je in de applicatie?

Het zou tof zijn als er daadwerkelijk (bijv) een aem mini voor je ligt met dezelfde layout zodat je ook PiP's kan maken en transitions

Iets dat je nog wilt toevoegen?

nvt

Na test enquete

Hoe was de ervaring met de **VR** (virtual reality) versie? *

Vr versie is leuker om te doen. Je kunt het live schakelen in een 3D omgeving ervaren, waardoor het meer lijkt op de realiteit. Het indrukken van de knoppen ging niet volledig soepel, maar daar moet je wellicht wat meer handigheid in krijgen. Daarnaast zou er nog iets van audio bij moeten zitten voor eventuele communicatie.

Wat vond je van de interactie tijdens de **VR** (virtual reality) versie

Het schakelen verliep niet zo soepel, doordat het indrukken van de knoppen niet zo soepel ging. Daarnaast is het jammer dat er geen audio bij zit.

PC versie

Hoe was de ervaring met de **PC** versie? *

De pc versie ging wat makkelijker met het schakelen, maar was de ervaring wel minder realistisch.

Wat vond je van de interactie tijdens de **PC** versie

Interactie ging vrij goed, in elk geval ging het schakelen beter. Maar ook hier mis ik wel audio, om het realistische te ervaren.

Ervaring videomixer

Van welke applicatie heb je meer over de **videomixer geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

Omdat de knoppen er daadwerkelijk uitzien als knoppen en niet een plat vierkantje op je scherm. je kunt ook rondkijken en het beeld is daardoor niet statisch, maar biedt een realistische ervaring.

Ervaring techniek van schakelen

Van welke applicatie heb je meer over de **techniek van schakelen geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

Je maakt de handeling met je handen, door op de knoppen te drukken. Niet door een muisklik.

Overige toevoeging

Wat miste je in de applicatie?

Audio. Dat biedt een nog realistische ervaring. (en maybe iets van touch-sensoren, zodat het echt lijkt alsof je de knoppen indrukt. Maar ik geloof dat die technologie wel enorm duur is)

Iets dat je nog wilt toevoegen?

Leuk om te schakelen met echte beelden! Het is zeker een handige tool om te leren schakelen. Als dit verder door ontwikkeld wordt, door een hele omgeving vorm te geven, zou ik dit zeker aanraden om het schakelen te leren!

Na test enquête

Hoe was de ervaring met de **VR** (virtual reality) versie? *

De vr was erg intens en moeilijk om alles tegelijk te volgen precies zoals ons vak dus. wel mis ik af een toe wat feedback als in bijvoorbeeld audio

Wat vond je van de interactie tijdens de **VR** (virtual reality) versie

De controller werkt zoals in het echt en geeft goed het gevoel weer hoe je werkt in een regie ruimte.

PC versie

Hoe was de ervaring met de **PC** versie? *

De pc is overduidelijker overzichtelijker maar minder realistisch

Wat vond je van de interactie tijdens de **PC** versie

De interactie werkt beter omdat je meer ervaring hebt met werken met een toetsen bord

Ervaring videomixer

Van welke applicatie heb je meer over de **videomixer geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

omdat je meer de focus moet houden en het is veel intenser om dit op deze manier te behandelen

Ervaring techniek van schakelen

Van welke applicatie heb je meer over de **techniek van schakelen geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

Moeilijker

Overige toevoeging

Wat miste je in de applicatie?

Geluid, Duidlijke feedback misschien een stem van een regisseur

Iets dat je nog wilt toevoegen?

Ik zou graag elk warstation willen zien zodat je kan samenwerken in vr

Na test enquete

Hoe was de ervaring met de **VR** (virtual reality) versie? *

op zich wel prima, kreeg alleen wel last van mijn hoofd

Wat vond je van de interactie tijdens de **VR** (virtual reality) versie

De handen gingen in het begin niet heel soepel

PC versie

Hoe was de ervaring met de **PC** versie? *

Goed

Wat vond je van de interactie tijdens de **PC** versie

Alles werkte naar behoren

Ervaring videomixer

Van welke applicatie heb je meer over de **videomixer geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

PC versie werkte soepeler en daarnaast kreeg ik daarbij geen last van mijn hoofd

Ervaring techniek van schakelen

Van welke applicatie heb je meer over de **techniek van schakelen geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

Omdat je ook daadwerkelijk de bewegingen erbij moet maken

Overige toevoeging

Wat miste je in de applicatie?

niks

Iets dat je nog wilt toevoegen?

:)

Na test enquete

Hoe was de ervaring met de **VR** (virtual reality) versie? *

Buttons werken goed en de omgeving is duidelijk. Duidelijke oefening om te leren hoe een ATEM werkt, geen extra onnodige nonsense wat het duidelijk houdt.

Wat vond je van de interactie tijdens de **VR** (virtual reality) versie

Buttons werkte goed en intuïtief, alles is overzichtelijk en duidelijk.

PC versie

Hoe was de ervaring met de **PC** versie? *

Werkte prima, duidelijk en overzichtelijk.

Wat vond je van de interactie tijdens de **PC** versie

Met een muis werken is toch wel anders dan met je vinger. It gets the point across, maar ik denk dat de VR versie beter werkte.

Ervaring videomixer

Van welke applicatie heb je meer over de **videomixer geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

Het is veel natuurlijker om met je vingers te werken met een ATEM dan met een muis. Ook al is het duidelijk met de PC versie, met je vingers werken maakt wel echt het verschil.

Ervaring techniek van schakelen

Van welke applicatie heb je meer over de **techniek van schakelen geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

Omdat het werken met je vingers dichterbij zit bij de echte ervaring ipv met je muis, je moet ook rondkijken ipv dat je alles een 1 oogopslag ziet.

Overige toevoeging

Wat miste je in de applicatie?

Eigenlijk niets, de camera's switchen is toch wel echt de focus en dat is goed benadrukt.

Iets dat je nog wilt toevoegen?

Goede uitwerking, alles is duidelijk en overzichtelijk, zorg dat je de buttons if possible nog beter maakt :)

Na test enquete

Hoe was de ervaring met de **VR** (virtual reality) versie? *

echt goed, dit zou echt top zijn om met de werking van live stream te oefenen, meestal heb je een heel team nodig om dit voor elkaar te krijgen dus dit is echt top om te leren.

Wat vond je van de interactie tijdens de **VR** (virtual reality) versie

erg goed, de knopjes werken goed, alles is duidelijk en het stappenplan/senario is ook erg duidelijk. je kan hier hele producties mee oefenen.

PC versie

Hoe was de ervaring met de **PC** versie? *

ook erg goed, maar minder leuk alleen misschien wat toegankelijker om mee naar huis te nemen bijvoorbeeld.

Wat vond je van de interactie tijdens de **PC** versie

eigenlijk hetzelfde, ook makkelijk en duidelijk.

Ervaring videomixer

Van welke applicatie heb je meer over de **videomixer geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

ik wil alle twee aanklikken maar gaat niet. Als ik dit in de eerste had dan waren de live streams op school een stuk beter gegaan.

Ervaring techniek van schakelen

Van welke applicatie heb je meer over de **techniek van schakelen geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

je kan hier echt op klikken en je ziet het meer als knopjes. alsof je echt de regisseur ben.

Overige toevoeging

Wat miste je in de applicatie?

leuke overgangen maar de basis is er zeker.

Iets dat je nog wilt toevoegen?

misschien heb geluid?? en mooie overgangen bijvoorbeeld een fade.

Na test enquete

Hoe was de ervaring met de **VR** (virtual reality) versie? *

Leuk en denk dat het leerzaam is. Alleen is het overzicht houden nog iets moeilijker dan op de pc versie maar dat is wat ik juist zou willen leren.

Wat vond je van de interactie tijdens de **VR** (virtual reality) versie

Goed! Werkt beter dan verwacht.

PC versie

Hoe was de ervaring met de **PC** versie? *

Leuk maar minder leerzaam dan de VR omdat het makkelijker was

Wat vond je van de interactie tijdens de **PC** versie

Werkte erg direct en goed.

Ervaring videomixer

Van welke applicatie heb je meer over de **videomixer geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

Het is veel meer schakelen en je moet proberen een beter overzicht te krijgen.

Ervaring techniek van schakelen

Van welke applicatie heb je meer over de **techniek van schakelen geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

Leuker

Overige toevoeging

Wat miste je in de applicatie?

In de Vr miste ik fysieke knoppen die ik echt kon indrukken.

Iets dat je nog wilt toevoegen?

Nope

Na test enquête

Hoe was de ervaring met de **VR** (virtual reality) versie? *

Mijn evaring over de applicatie was goed.

Wat vond je van de interactie tijdens de **VR** (virtual reality) versie

Ik vind de interactie van de buttons responsief en duidelijk.

PC versie

Hoe was de ervaring met de **PC** versie? *

Goed maar ik mis de Immersiviteit van de VR.

Wat vond je van de interactie tijdens de **PC** versie

Duidelijk maar een beetje makkelijk te doen omdat ik werk beter met een muis dan hand tracking. Ik vind het jammer omdat het niet realistische is.

Ervaring videomixer

Van welke applicatie heb je meer over de **videomixer geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

Ik vind de interactie van de buttons en beeld met hand tracking is meer realistische en ik kan niet alles zien in een keer. Daarom vind ik het een leukere ervaring.

Ervaring techniek van schakelen

Van welke applicatie heb je meer over de **techniek van schakelen geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

Zo als ik eerde zij ik vind het VR applicatie meer realistische en daarom beter.

Overige toevoeging

Wat miste je in de applicatie?

Ik mis het geluid van de scenario.

Iets dat je nog wilt toevoegen?

Ik wil meer scenario's zien.

Na test enquête

Hoe was de ervaring met de **VR** (virtual reality) versie? *

ik vond het heel goed werken en het geeft het gewenste effect

Wat vond je van de interactie tijdens de **VR** (virtual reality) versie

het werkte echt goed, soms is het nog moeilijk om de knoppen in te drukken

PC versie

Hoe was de ervaring met de **PC** versie? *

beter want je kon gewoon meteen de knoppen indrukken

Wat vond je van de interactie tijdens de **PC** versie

gewoon goed

Ervaring videomixer

Van welke applicatie heb je meer over de **videomixer geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

omdat ik daar echt meer er in zat en meer immersed was

Ervaring techniek van schakelen

Van welke applicatie heb je meer over de **techniek van schakelen geleerd**? *

Virtual Reality versie

PC versie

Waarom vind je dat?

omdat ik nogmaals meer er in zat

Overige toevoeging

Wat miste je in de applicatie?

je gebruikte meeste schermen niet dus het zou leuk zijn als je die ook meer gebruikte

Iets dat je nog wilt toevoegen?

ik vond de ervaring echt goed werken